

Témoignage

Préserver le grand paysage grâce à la 3D

Caux vallée de Seine fait le choix de LandSIM3D® pour matérialiser les projets d'aménagement et mieux les intégrer dans le grand paysage.



La Communauté de Communes Caux vallée de Seine est un organisme intercommunal regroupant 47 communes situées dans l'estuaire de la Seine entre Rouen et La Havre sur une superficie de 480 Km².

Ce territoire, terre des impressionnistes est marqué par la vallée de Seine et le Pays de Caux, deux entités paysagères majeures de la Haute Normandie.



Le cœur du clos-masure est aujourd'hui construit de quelques habitations. Les deux tiers de l'espace intérieur du clos sont en pâture.

La Communauté de Communes Caux vallée de Seine s'est engagée depuis 2009 dans l'élaboration de son nouveau Schéma de Cohérence Territoriale. Comme le stipule le code de l'urbanisme (article L121-1) et dans le souci de faire de notre territoire, un exemple en matière de Développement Durable, les élus ont souhaité allier la préservation de leur patrimoine paysager et l'aménagement raisonné de leur territoire. Les techniciens du Syndicat Mixte en charge de la planification territoriale et l'équipe géomatique de la Communauté de Communes Caux vallée de Seine ont travaillé de concert sur un projet de réhabilitation de Clos-Masure et sa visualisation en 3D à l'aide du logiciel Landsim3D.

Un projet d'aménagement du territoire liant habitat et paysage

L'objectif de ce projet est de rationaliser l'aménagement d'un ancien clos-masure situé en plein cœur de village, à proximité des équipements publics existants (mairie, salle des fêtes, école, église, etc.).

Cet aménagement, qui vient épaissir le centre n'est pas sans impact sur la perception du centre bourg et l'évolution de son identité, via une nouvelle silhouette de village qu'il convient de dessiner qualitativement, d'où l'utilisation de la maquette 3D.

Il s'agit d'y concentrer les besoins en urbanisation, en participant à l'équilibre du village, sans pour autant altérer le site tout en restaurant le paysage local. « *Le clos-masure fait l'originalité du paysage du pays de Caux* » explique Cédric GRENET, Responsable du Service Observatoire, Veille et Information du Pôle Prospective et Ressources de la C.C. Caux Vallée de Seine. « *Cette forme spécifique apparue au XVIIIème siècle est un hameau fermé par des alignements de grands arbres plantés sur des talus et bordés de 2 fossés, permettant de protéger les habitations du vent tout en participant à la lutte contre les ruissellements* ».

L'enjeu du projet repose donc ici sur la préservation de ce paysage traditionnel structurant et actuellement menacé, tout en permettant le développement d'un urbanisme rural concentrant sur un site positionné en cœur de bourg, plusieurs types d'habitats concourant à la mixité sociale (locatif, accession à la propriété, groupé...).

Quel est l'apport de la 3D dans ce projet ?

« *Il n'est pas simple de visualiser sur un plan 2D, cette forme d'organisation et la végétation qui s'y attache* » explique David VOYEUX, le responsable SIG de la Communauté de Communes.

“ LandSim3D permet au service SIG de gérer en interne l'intégralité de la maquette 3D ”.

Cédric GRENET – Responsable du Service Observatoire, Veille et Information du Pôle Prospective et Ressources

Il est donc apparu important de visualiser ce projet en 3D pour disposer d'une perception réaliste du projet, avec des points de vue différents (de la rue, au cœur du clos ou encore en entrée du bourg).

« La production de la maquette 3D s'est appuyée sur les documents d'urbanisme existant et s'est conformé aux orientations d'aménagement proposées » poursuit Cédric GRENET. « La représentation 3D ainsi finalisée a permis aux élus de déambuler virtuellement lors d'une réunion de travail et de débattre de sa faisabilité, de son caractère novateur en liant paysage, urbanisme rural, mixité sociale et protection de l'environnement. La maquette a permis à chacun d'aller au-delà du plan statique d'aménagement et d'apprécier les volumes, les hauteurs, l'aménagement des espaces publics sur le site et globalement la transition avec l'environnement communal ».

Ce travail a été possible dans des délais assez courts « car nous disposions d'un patrimoine de données 2D important. Le fait de pouvoir basculer, ces données SIG dans Landsim3D, rapidement dans des formats d'échange standard nous a permis de réduire la chaine de traitement », précise David VOYEUX.

« Dans le même temps, nous disposions d'un patrimoine de biotopes que nous avons capitalisé lors de la production de maquettes précédentes que nous avons pu réemployer », ajoute Cédric GRENET. « L'autonomie que confère cet outil sur la production de maquette 3D est une véritable avancée en permettant de visualiser directement en réunion technique les modifications proposées par les techniciens ou les élus en charge du projet tout en permettant de percevoir rapidement l'impact paysager de ces décisions ».



Vue initiale du paysage existant



Vue d'une variante d'aménagement du paysage

« Si le paysage a longtemps été considéré comme une notion abstraite difficile à prendre en compte dans les politiques publiques. L'outil 3D permet aux décideurs locaux de visualiser l'impact de leurs choix en matière d'urbanisme sur le paysage.

L'apport de la 3D est indéniable pour se projeter dans « un futur possible » qui ne sera pas la réalité certes, mais qui leur permet de toucher du doigt ce que cela pourrait donner ».

Contacts :

M. Cédric **GRENET**,
Responsable de service Observatoire, Veille et Information – Pôle Prospective et Ressources

M. David **VOYEUX**,
Responsable SIG

Site internet : www.cauxseine.fr